МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Державний Університет Телекомунікацій

Навчально-науковий інститут Інформаційних технологій

Кафедра Інженерії програмного забезпечення

Практична робота №1

з предмету:

«Управління ІТ-проєктами»

на тему:

«Статут проєкту»

Виконали: студенти 4 курсу, групи ПД-41

Решетнік Нікіта Олександрович

Гапей Максим Юрійович

Лаптєва Юлія Федорівна

Конох Владислав Віталійович

Викладач:

Полоневич Ольга Володимирівна

Київ 2023

**Статут проекту**

|  |
| --- |
| 1. Короткий опис проекту |
| 1.1. Назва проекту |
| FitnessButt |
| 1.2 Сутність проекту |
| Суть даного проекту - це створення мобільного додатку для відстеження занять спортом із готовими відеозаписами тренувань. та рекомендаціями по харчуванню. Кожен користувач зможе вибрати собі у додатку тренера та рівень складності тренування. Додаток має за мету забезпечити трекінг частоти тренувань, а також покращити харчування людини. Відслідковувати свої результати клієн може у власному кабінеті. Для досягнення цієї мети, проект буде розроблений з урахуванням сучасних технологій та тенденцій в галузі health care. |
| 1.3 Бізнес-оточення проекту |
| Інноваційність полягає у використанні нейронних мереж для більш комплексного аналізу данних, трекінгу та рекомендацій. Проєкт буде портуватися на Android & iSO - основний придуток буде приходити за придбання користувачами PRO версії, а також додатковий прибуток від кількості показаної реклами в безкоштовній версії. |
| 1.4. Мета проекту |
| Метою проєкту є створення додатку для покращення фізичного здоров’я населення. |
| 1.5. Ризики проекту |
| Фінансові ризики: проєкт може не окупитися.  Технічні ризики: непередбачувані проблеми з обладнанням, програмним забезпеченням, технічні помилки.  Ризики, пов'язані з управлінням проектом: недостатня комунікація між учасниками проекту, неефекивне планування робочих процесів, неефективне призначення ролей та обов'язків. Недостатня комунікація може викликати затримки у створені продукту і його оновлень.  Недостатня кваліфікованість програмістів у підключенні платіжних систем. |

|  |
| --- |
| 2. Опис продуктів та поставок |
| 2.1 Продуктом проекту є (перелік поставок) |
| Мобільний додаток |
| 2.2 Головною вимогою до продукту є (продукт дозволяє): |
| Проєкт має бути:  - відмовостійкий  - мати програмну базу, що забезпечить можливість його розширення в майбутньому  - мати дизайн, що відповідає сучасним вимогам  - відповідати вимогам, що вказані в Google Play/AppStore |
| 2.3 Вимогами до продукту. Не є (продукт не включає): |
| - додаткова монетизація (Про версія без реклами) |
| 2.4 Правила приймання поставок: |
| Комісія не буде створюватись |

|  |  |
| --- | --- |
| 3. Обмеження проекту | |
| 3.1. Віхи та дати завершення проекту: | |
| Початок проекту | 02.02.2023 |
| Перша робоча версія для тестування | 15.04.2023 |
| Версія додатку, що готова до фінального тестування (включає в себе весь передбачений функціонал) | 23.05.2023 |
| Тестування і затвердження фінальної версії | 21.06.2023 |
| Налаштування сторінки в Google Play. Перевірки і підготовка до випуску | 27.06.2023 |
| Завершення проекту | 01.07.2023 |
| 3.2. Загальний бюджет проекту | |
| 50000$ | |
| 3.3. Обмеження по виконанню та організації робіт | |
| - час, виділений на виконання роботи, може бути обмеженим або має бути встановлений конкретний термін.  - робота може бути обмежена за обсягом чи кількістю завдань, які необхідно виконати. | |

|  |
| --- |
| 4. Керівник проекту та його повноваження |
| 4.1. Призначений керівник проекту |
| Лаптєва Юлія Федорівна |
| 4.2. Повноваження керівника проекту |
| Команда формуватиметься згідно з потребами проєкту і його забезпеченням. Вибір людини має бути в першу чергу бути обгрунтований вміннями кандидата, а вже потім фінансовою доцільністю. Також керівник має стежити за прогресом завдань у відповідні їм терміни і заохочувати таку поведінку у підлеглих. |
| 5. Зацікавлені особи та ресурси |
| 5.1 Замовник проекту |
| Мережа спортзалів Fitness24 |
| 5.2. Ключові користувачі результатів проекту: |
| -люди, що займаються тренуванням у спортзалі |
| 5.3 Спонсор проекту |
| Мережа спортзалів Fitness24 |
| 5.4 Куратор проекту |
| Мережа спортзалів Fitness24 в особі Московенко С. А. |
| 5.5 Команда проекту |
| Команда проєкту складатиметься з 4 осіб:  - Програміст - back-end та front-end  - Web-designer - дизайнер UI/UX  - Керівник проєкту  - Тестувальник |
| 5.6 Інфраструктура |
| Проєкт розробляється за допомогою ліцензійних додатків |
| 5.7 Співвиканавці проекту |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 6. Погоджувальні підписи | | | |
| Затверджую: | | | |
| Ім'я | Посада | Підпис | Дата |
| Конох Владислав | Web-designer |  | 01.02.2023 |
| Лаптєва Юлія | Керівник проєкту |  | 01.02.2023 |
| Гапей Максим | Програміст |  | 01.02.2023 |
| Решетнік Нікіта | Тестувальник |  | 01.02.2023 |

**Приклад Реєстра зацікавлених осіб**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Реєстр зацікавлених осіб** | | | | | | | |
| Проєкт | FitnessButt |  | | | | | |
| РМ | Лаптєва Юлія |
| ID | **Ім'я** | **Роль в проекті** | **Посада** | **Відділ/департамент** | **Безпосередній начальник** | **Контактна інформація** | **Передбачаємий вид комунікації** |
| St-1 | Лаптєва Юлія | Член команди | Керівник проєкту | Відділ 1 | відсутній | 0984289453 | Nach1337@gmail.com |
| St-2 | Конох Владислав | Член команди | Web-designer | Відділ 1 | Лаптєва Юлія | 0954323454 | uberux@gmail.com |
| St-3 | Гапей Максим | Член команди | Програміст | Відділ 1 | Лаптєва Юлія | 0687673421 | prog@gmail.com |
| St-4 | Решетнік Нікіта | Член команди | Тестувальники | Відділ 1 | Лаптєва Юлія | 0672281337 | megaprotester@gmail.com |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Реєстр зацікавлених осіб** | | | | | | |
|  | | | | | | |
| **ID** | **Головні очікування** | **Головні вимоги** | **Вплив на проект** | **Відношення до проекту** | **Зацікавленість в проекті** | **Коментарі** |
| St- 1 | Отримати високі прибукти | Створення продукту, що буде проносити прибуток | Високий | Побічник | Має бажання продовжувати роботу над проєктом |  |
| St- 2 | Розширення свого резюме | Створення сучасного UI/UX | Середній | Побічник | Має бажання продовжувати роботу над проєктом |  |
| St- 3 | Отримання прибутку | Гнучкість і масштабованість проєкту | Високий | Побічник | Має бажання продовжувати роботу над проєктом |  |
| St- 4 | Розширення свого резюме | Зменшення кількості помилок | Середній | Побічник | Має бажання продати свою долю за великі гроші |  |